

MODULAR SOCKEL FÜR VERTEILERSCHRÄNKE

Sockel dienen der Ästhetik und Standsicherheit des Schrankes. Lenkrollen und Nivellierfüße werden nicht benötigt. Sockel mit Filter erlauben zusätzlich staubfreie Luftzufuhren.

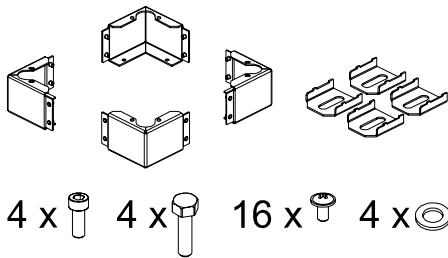


Produktbeschreibung:

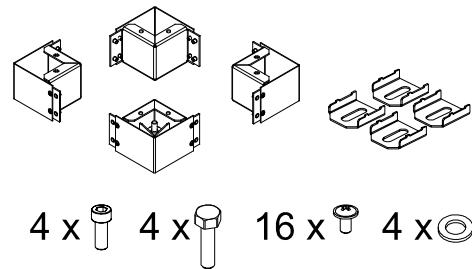
- Für Schränke der Serien: ROF, RSL, REV, RMF, RSB, ROP, ROR, und ROK
- Sockelhöhe 80mm; optional 100mm und 200mm lieferbar (für RSL Serie sind 100mm Standard)
- RAL Farbe pulverbeschichtet (RAL 7035 oder 9005)
- Lieferung als Bausatz; inkl. Montagematerial und Aufbauanleitung
- Sockel bestehend aus:
 - 4 x Sockelecken
 - 4 x Seitenteile

SOCKELECKEN

- Für alle Standverteiler; inkl. Schrauben zur Verbindung von Sockel und Schrank
- Zwei versch. Ausführungen:
 - a) Standard Ausführung DP-PR (DP-PR-L für RSL Schrank Serie)
 - b) Mit Justierfüßen DP-PR-A (nicht lieferbar für RSL Serie)



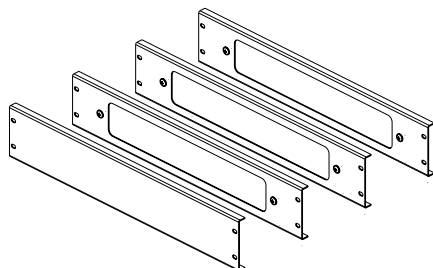
DP-PR



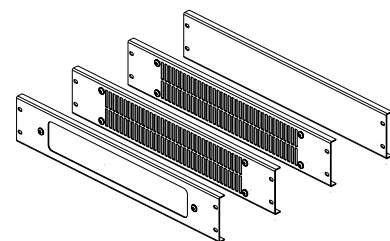
DP-PR-A

SEITENTEILE

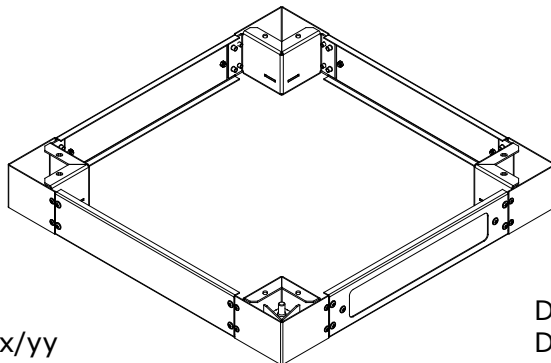
- Bestehend aus :
 - 2 x Seitenteile
 - 1 x Vorderseite
 - 1 x Rückseite mit Öffnung für die Kabelzuführung oder Filter (300x50mm) inkl.
 - Abdeckung
- Zwei Ausführungen:
 - a) Mit Öffnung für Kabelzuführung (DP-P-PDN-xxx/yy)
 - b) Mit Perforation und austauschbarem Filter (DP-P-PFN-xx/yy)



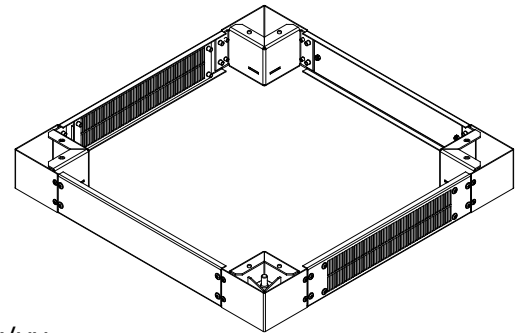
DP-P-PDN-xx/yy



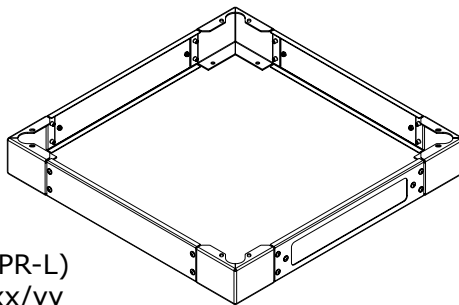
DP-P-PFN-xx/yy



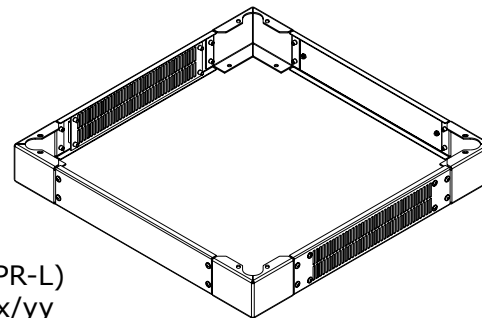
DP-PR-A
DP-P-PDN-xx/yy



DP-PR-A
DP-P-PFN-xx/yy



DP-PR (DP-PR-L)
DP-P-PDN-xx/yy



DP-PR (DP-PR-L)
DP-P-PFN-xx/yy

BESTELLMATRIX

SOCKELECKEN

			1	2
DP	-	PR	- 100	- A

1		Sockelhöhe 80mm
	- 100	Sockelhöhe 100mm
	- 200	Sockelhöhe 200mm
2		Socketecken
	- A	Socketecken mit Justierfüßen

Für die RSL Serie können nur Sockelwinkel (DP-PR-L) in 100mm Höhe verwendet werden

Bestell-Nr. für austauschbare Filter:
DP-P-PFN-FI-600 - 600mm Länge
DP-P-PFN-FI-800 - 800mm Länge

SEITENTEILE

			1	2	3	4
DP	-	P	- PDN	- 60 / 60	- 100	

1	PDN	Sockel ohne Filter
	PFN	Sockel mit Filter
2		Schrankbreite d.h. 60 o. 80
3		Schranktiefe d.h. 60, 80 o. 100
4		Sockelhöhe 80mm
	- 100	Sockelhöhe 100mm
	- 200	Sockelhöhe 200mm